



## Bases:

- Fecha de inicio: 10 de julio (2022).
- Mínimo de jugadores por equipo: 7.
- \$470.000** en premios.
- Página Oficial seguimiento de Torneo: @ecl\_clubpro
- Cupos Disponibles: 40.
- Precio Inscripción: \$20.000.

-Horario de partidos: **20:00 PM hasta 00:15 AM** para ponerse de acuerdo con el rival, **domingo, lunes y martes.**

-Horario de partidos reprogramados: **20 PM hasta 00:15 AM** para ponerse de acuerdo con el rival, **miércoles, jueves y viernes.**

## Premios a repartir:

- 1° LUGAR: **\$230.000**
- 2° LUGAR: **\$120.000**
- 3° LUGAR: **\$75.000**
- GOLEADOR: **\$10.000**
- ASISTIDOR: **\$10.000**
- JUGADOR QUE ROMPA RECORD +50 GOLES: **\$5.000**
- JUGADOR QUE ROMPA RECORD + 38 ASISTENCIAS: **\$5.000**
- ARQUERO QUE TENGA +12 PORTERIAS IMBATIDAS: **\$5.000**
- EQUIPO INVICTO EN FASE DE LIGA: **\$5.000**
- EQUIPO INVICTO EN LIGA + FASE DE GRUPOS: **\$5.000**

## Fechas:

-10 de julio hasta 26 de julio se jugarán las Ligas de eCL.

-31 de julio hasta 5 de agosto se jugará la Fase de Grupos de eCL. (Día por medio).

-7 de agosto hasta 14 de agosto se jugarán los Octavos de final, Cuartos de Final, Semi-Final, 3° lugar y Final de eCL. (Final y 3° lugar se juega el domingo).

## Reglas Generales:

- Mínimo 7 jugadores por equipo para poder jugar el partido. Tener en cuenta que tienen plantilla ilimitada, pero **NO PUEDEN JUGAR JUGADORES QUE NO ESTEN INSCRITOS EN LA PLANTILLA OFICIAL.** (CAUSAL PERDIDA DE PARTIDO 2-0).

- Se jugarán 2 partidos diarios (IDA Y VUELTA). Estos partidos serán contra el mismo equipo para que sea más fácil ponerse de acuerdo entre ustedes y puedan coordinar bien. **ESTOS PARTIDOS SON CON RESULTADOS COMPLETAMENTE INDEPENDIENTES, HA EXCEPCIÓN DE LAS ELIMINATORIAS.**

- **Se pueden pedir 15 minutos adicionales** en caso de que el equipo este atrasado (SI O SI SE TIENEN QUE PEDIR ANTES DEL HORARIO ACORDADO, SINO SE ASUMIRAN SOLO 10 MINUTOS), en caso de no presentarse luego dentro de estos 15/10 min pueden perder el partido por 2-0). Por ejemplo, si se ponen de acuerdo a las 22:00:00 PM y un equipo pide los 15 minutos, a las 22:16:01 se podría hacer efectivo el WO. **Para el segundo partido solamente se pueden pedir 7 minutos adicionales**, donde se aplica la misma regla anterior. Recuerden que todo está en el acuerdo común, la idea siempre es jugar.

-Si alguno de los equipos se pasó del tiempo reglamentario y de igual forma juegan el partido después **NO SE PUEDE PEDIR WO.**

- Si un equipo no le responde antes de las 20 PM al rival correspondiente para poder coordinar horario el otro equipo se puede acoger al reglamento y ganar el partido por WO 1-0.

- **Los partidos si se pueden reprogramar, siempre cuando dejen acordado el día y un rango de horario.** Los partidos reprogramados se pueden jugar solo MIERCOLES, JUEVES Y VIERNES, no puede pasar de eso, sino la administración decidirá el resultado con empate 0-0 ambos partido.

- **No está permitido el uso de CLQ/ANY.** (CAUSAL PARA DESCONTAR 2 GOLES). Si un equipo gano 2-1 y el equipo que perdió se le tienen que descontar 2 goles, el resultado quedaría 2-0 a favor del otro equipo y se le restarían 2 goles de la estadística general al equipo infractor, **LOS GOLES DESCONTADOS NO PASAN A FAVOR DEL OTRO EQUIPO).**

- **No está permitido** poner un jugador al lado del arquero en casos de tiros libres, botar jugadores en los córners o tiros libres, bloquear paso del arquero y hacer tiempo excesivo. (CAUSAL PARA DESCONTAR 2 GOLES).

- **Es primordial** que los jugadores tengan su ID de PSN en el "Apodo del Jugador" (se cambia en el perfil de jugador dentro del FIFA), y si no se puede poner completa, que quede lo más parecida posible. (NO SE SUMARA NINGUNA ESTADISTICA AL JUGADOR QUE NO CUMPLA ESTE REQUISITO).

- **No está permitido** el uso de ningún tipo de "Bug" que afecte el rendimiento del jugador, será evaluado por la organización y se tomara la decisión (CAUSAL PARA DESCONTAR 2 GOLES). Ejemplo de "Bugs" permitidos: Buzo Jugador, saque largo del arquero. NO ESTA PERMITIDO EL BUG DE PENAL AL ANGULO CON ARQUERO BOT.

- No hay sanción para rojas y amarillas.

**\*RECORDAR ESTAR ATENTO A EVENTOS QUE PUEDAN OCURRIR DURANTE LOS PARTIDOS, SACANDO FOTOS O VIDEOS DE INMEDIATO PARA QUE LA ORGANIZACIÓN PUEDA TOMAR UNA DECISIÓN. SI NO SE PRESENTA EVIDENCIA, NO SE PUEDE HACER NADA AL RESPECTO.**

## **Modalidad de Juego:**

- Consistirá en 4 ligas de 10 equipos cada una, donde clasifican los 8 mejores posicionados de cada Liga.

- Estos 32 equipos clasificarán a una Fase de Grupos, donde se dividirán en BOMBOS para efectuar el sorteo, dándole prioridad a los equipos mejor posicionados en la Tabla de la Liga, donde se hará una tabla única con los 32 equipos para ver en que bombo quedan asignados.

\*1er Bombo: 1° y 2° lugares.

\*2do Bombo: 3° y 4° lugares.

\*3er Bombo: 5° y 6° lugares.

\*4to Bombo: 7° y 8° lugares.

\*Por lo que en cada GRUPO va a quedar un equipo de cada BOMBO.

- Quedarían 8 grupos de 4 equipos cada uno, donde clasificaran los 2 mejores de cada grupo a Eliminatorias.

-En caso de tener los mismos puntos totales y misma diferencia de goles en la Liga o Fase de Grupos de eCL, se dará prioridad al equipo que:

1- Tenga más goles a favor

2- Tenga menos goles en contra

3- Resultado GLOBAL entre los 2 equipos en sus 2 partidos.

4.- En caso de seguir empatados se define en 1 partido, donde jugaría de LOCAL el equipo con mejor puntaje en el proceso de Liga.

- Posteriormente se viene una Fase Eliminatorias con 16 equipos en competencia, donde se hará un sorteo aleatorio donde las fechas de Octavos de Final quedaran conformadas por un **1° lugar de la Fase de Grupos v/s un 2° lugar.**

Desde Octavos de Final hasta las Semifinales se jugarán llaves de IDA y VUELTA, donde en caso de empate global en ambos partidos correrá la regla del GOL VISITANTE, **donde pasaría el que hizo más goles de visitante.**

De existir un EMPATE GLOBAL donde ningún equipo se sacó diferencia en goles de visita, se deberá definir en un TERCER PARTIDO TOTALMENTE INDEPENDIENTE (En este tercer partido no se contarán los goles de visita, sería como jugar en una cancha neutral, donde tiene que invitar el equipo con mejor puntaje en la Fase de Grupos).

- Al XI ideal del torneo se les dará prioridad a los equipos clasificados a la Fase de Eliminatorias, considerando todas sus estadísticas en el proceso de Liga y Fase de Grupos.

**\*LA DEFINICION POR EL 1ER Y 3ER LUGAR SERAN DEFINICIONES DE PARTIDO UNICO\***

### **Periodo de Fichajes:**

- Se abrirá el periodo de fichajes a partir de la **5° FECHA DE LIGA**, donde pueden agregar a **3 jugadores** más a su plantilla.

- Posteriormente se abrirá el periodo de fichajes para la **FASE DE GRUPOS**, finalizado el proceso de Liga, donde pueden agregar **5 jugadores** a su plantilla.

- Y como último se abrirá el periodo de fichajes para la **ELIMINATORIAS**, finalizado el proceso de Fase de Grupos, donde pueden agregar **3 jugadores** más a su plantilla.

-Si se quieren agregar más jugadores de los correspondientes en el periodo de fichajes se tendrán que pagar \$1.000 por jugador extra. Corre el mismo criterio para algún equipo que quiera agregar jugadores fuera del mercado de fichajes.

- Si un jugador ya inscrito en eCL desea cambiar de club a otro equipo inscrito antes o después de los fichajes, dependerá solamente del acuerdo entre ambos capitanes, sino, tendrá que esperar al periodo correspondiente.

## **Caídas Masivas:**

En caso de caídas masivas del equipo (**2 jugadores como mínimo**) por motivos de internet se podrían acoger a las siguientes medidas:

**\*Caída entre el min 0 y el 29:59:** El partido volverá a comenzar desde el PRIMER MINUTO donde en caso de existir una ventaja deportiva previa en el marcador, se sumará al resultado final. Si en esta medida el equipo se está saliendo y les hacen un gol deben enviar evidencia (video) para corroborarlo y el partido inicia 0-0.

**\*Caída entre el min 30:00 y el 45:00:** Se jugará solo un tiempo en un nuevo partido, manteniendo el resultado que iban en el partido.

**\*Caída entre el min 46:00 y el 75:00:** Se jugará un tiempo más manteniendo el resultado que iban en el partido.

**\*Caída entre el min 76:00 y el 90:00:** Se jugaran solo 15 minutos en un nuevo partido, manteniendo el resultado anterior.

- En caso de que se “**Bugueen**” las camisetas el equipo tiene derecho a salirse, como MÁXIMO 2 veces. DEBE MANDAR UNA FOTO DEL HECHO, sino, se parte el partido con un 2-0 a favor del equipo que está esperando.

**\*SE LES RECUERDA ESTAR ATENTOS Y SACAR FOTOS O VIDEOS EN CASO DE ALGUNPROBLEMA DE LOS MENCIONADOS ANTERIORMENTE.**

## **Obligaciones del Capitán:**

Una vez finalizado cada encuentro se pedirá al equipo ganador o al capitán LOCAL enviar por WhatsApp de su grupo correspondiente las siguientes fotografías:

- Fotografía de los conectados de ambos equipos.
- Fotografía de resultado final del partido.
- Fotografía de las calificaciones de los jugadores de ambos equipos.
- Fotografía de los goles de ambos equipos.
- Fotografía de las asistencias de ambos equipos.
- Fotografía de los pases completados.
- Fotografía de los regates completados.
- Fotografía de las entradas con éxito.
- Fotografía de las paradas.

**\*TAMBIEN PUEDE SER A TRAVES DE UN VIDEO\***

- Se les pide de todas formas que ambos capitanes guarden el reporte en caso de respaldo.
- Los reportes deben ser enviados antes de las 00:30 AM del día de la fecha correspondiente, sino se quedaran sin estadísticas ambos equipos, solo se tomara el **RESULTADO GLOBAL**.
- El reporte enviado debe ser visible (buena calidad de imagen o video), y contener todos los datos solicitados, sino solo se tomara en cuenta el **RESULTADO GLOBAL**.
- Se les recomienda al 100% enviar las bases a cada integrante de su equipo para que las tengan claras.

### **Redes Sociales:**

- Durante el desarrollo de este Torneo, en el Instagram @ecl\_clubpro se informarán las estadísticas del torneo, tales como Tablas de Ligas, de Fase de Grupos, Eliminatorias, Goleadores y Asistidores.
- Además, el grupo de capitanes de WhatsApp se mantendrá actualizado de igual forma que Instagram, donde también se irán mandando las fechas correspondientes como también las tablas actualizadas.

### **SITUACIONES NO CONTEMPLADAS EN LAS BASES:**

- Cualquier situación no mencionada en las bases presentadas, será resuelta por la organización. **LA ADMINISTRACIÓN NO SE DESVIARÁ DE LAS BASES, POR NINGUN MOTIVO.** Por eso se les pide que estén atentos a cada situación y que se sepan muy bien el reglamento.
- Como eCL - Champions League nos reservamos el derecho de admisión y el derecho de expulsar a un equipo si este genera conflictos reiterados y no cumple con los valores del torneo.

**\*UNA VEZ INICIADO EL TORNEO NO SE REALIZARAN DEVOLUCIONES DE DINERO\***

